

(Toute équipe inscrite doit avoir un effectif d'au moins 10 joueurs)

- 1/ Tout joueur doit posséder **une licence FSGT** et doit être licencié dans une seule équipe.
Pour les matches de coupe l'équipe ne doit faire jouer que ses propres licenciés.
- 2/ Une rencontre se déroule en 2 x ½ heure avec changement de camp.
- 3/ Le jeu se pratique à **7 joueurs**, sur un demi terrain.
- 4/ Un changement de joueur peut être fait à tout moment, en évitant au maximum l'arrêt du jeu. Un joueur remplacé peut revenir sur le terrain.
- 5/ Tout joueur commettant une faute **doit se sanctionner lui-même**, le jeu se déroulant **sans arbitre**.
- 6/ Il n'y a pas de hors-jeu.
- 7/ Les coups francs sont **directs**, sauf les touches.
- 8/ Les touches sont jouées à la main.
- 9/ Le gardien de but peut prendre la balle **sur toute la largeur du terrain jusqu'à la ligne des 11 mètres**.
- 10/ Toutes les fautes commises dans la zone des 11 mètres sont sanctionnées par un **coup franc direct tiré de la ligne des 11 mètres**, perpendiculairement à l'endroit où la faute a été commise; lors du tir, aucun joueur ne doit se tenir entre les 11 mètres et le gardien.

CONSIGNES A RESPECTER

**En cas d'impossibilité de disputer un match, il est impératif de prévenir l'équipe adverse le plus tôt possible.
(Voir l'annuaire).**

HORAIRES :

Il est impératif de respecter les horaires notamment à Roqua pour ne pas perturber la programmation établie et également pour les joueurs qui font de longs déplacements.

A Roqua, toute rencontre ayant débuté en retard devra être raccourcie afin de céder la place à l'heure prévue pour le match d'après afin de ne pas pénaliser les équipes suivantes.

INSTALLATIONS :

- 1/ **Il est impératif de respecter soigneusement toutes les installations mises à notre disposition.**
- 2/ Les véhicules **ne doivent pas stationner** dans les enceintes des stades.
- 3/ Les risques de vol dans les vestiaires sont possibles, éviter d'y laisser des affaires.
- 4/ Il est strictement interdit de consommer de l'alcool dans les vestiaires après les matches.
- 5/ La dernière équipe quittant le stade **éteint les lumières**.